

SPOR DALI UYGULAMA ESASLARI

❖ VOLEYBOL UYGULAMA ESASLARI

1. İl Müdürlüğü tarafından belirlenecek voleybol sahasında maçları düzenlenecektir.
2. Oyun alanı Uluslararası Resmi Oyun Kuralları belirtilen ölçülerde olacaktır.
3. File yüksekliği kadınlarda 2.17 m, erkeklerde 2.35 m olacaktır.
4. Kamu kurumlarınca 6 asil + en fazla 6 yedek olacak şekilde takımlar oluşturulabilir.
5. Müsabakalar tek devreli lig usulüne göre yapılacaktır.
 - a) İl Tertip Kurulunun teknik toplantıda oy çokluğu ile alacağı karar kapsamında farklı eleme uygulamaları yapabilir.
 - b) Oy eşitliği durumunda Tertip Kurulu Başkanın vereceği karar geçerli olacaktır.
6. Kadınlar ve Erkekler kategorilerinde katılım sağlanacaktır.
7. Turnuvadan diskalifiye olmuş ya da elenmiş takımın sporcusu başka takıma geçiş yapamaz.
8. Katılımcılar turnuvaya başladıkları takım dışında ikinci bir takımda maça çıkamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir
9. Takımlar arası katılımcı geçişi yapılamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir
10. Müsabakalardan elenen bir takımın oyuncusu, spor dalı fark etmeksizin başka bir takımda oynayamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir.
11. Takım kaptanı aynı zamanda takım teknik sorumluluğunu üstlenir.
12. Takımlar yedek oyuncular da dahil olmak üzere kadrolarında diledikleri kadar ilgili spor dalında antrenörlük belgesine sahip oyuncu oynatabilirler.
13. Maç esnasında yedek oyuncu ile aktif oyuncular sınırsız sayıda geçiş yapabilirler. Ancak bu değişikliklerde eş oyuncu kuralı uygulanacaktır.
14. Libero oyuncu uygulaması olmayacaktır.
15. Turnuvaya katılacak kişiler kurumlarınca uygun görülmesi halinde maç saatlerinde idari izinli sayılacaktır.
16. Maça başlayacak takım yazı, tura atışı ile belirlenir.
17. Hakem grubu; başhakem, yardımcı hakem, çizgi hakemleri ve yazı (skor) hakeminden oluşur. Yazı hakemi aynı zamanda skor hakeminin görevini de yürütecektir. Görev alan hakem ve gözlemcilerin (2025-2026) sezonunda faal olmaları gerekmektedir.
18. Tüm katılımcılar e-Devlet kapısından giriş yaparak Spor Bilgi Sisteminde bulunan turnuva etkinliğine şahsen başvurmak ve Ek-1’de yer alan başvuru formunu doldurmak zorundadırlar.
 - a) **e-Devlet kapısından başvuru yöntemi için ek-2’deki QR Kodu okutunuz.**
19. Ek-1’de bulunan başvuru formu imzalanarak, Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerinin ilgili birimlerine **01 Ekim 2026 Perşembe** gününe kadar teslim edilecektir.
20. Başvuru formunu Gençlik ve Spor İl Müdürlüğüne göndermeyen takımlar turnuvaya katılamayacaktır.
21. Katılımcılar spor yapmaya uygun kıyafet ve ayakkabı ile maç sahasına gelecektir.
22. Spor dalına uygun malzemesi olmayan katılımcılar maça çıkamayacaktır.

23. Takımlar tek tip renkte forma giymek zorundadır. Sporcular turnuva süresince aynı forma numarası ile yarışacaktır.
24. Takımlar maçlardan 15 dakika önce oyun alanında olacak ve birlikte ısınacaklardır. Isınma süresi 15 dakikadır.

İL SEÇMELERİ

25. İl seçmeleri kazanılmış 2 set üzerinden oynatılacaktır.
- a) İl seçmeleri katılım durumu ve takımların teknik toplantıda talep etmesi üzerine oy çokluğu ile karar alınarak kazanılmış 3 set üzerinden oynatılabilir.
26. İl seçmelerinde müsabakalar grup usulüne göre oynanacaktır. Grup ve grupta yer alacak takım sayıları katılım durumuna göre tertip komitesi tarafından teknik toplantıda belirlenecektir. Grup müsabakalarından sonra **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir.

GRUP BİRİNCİLİĞİ

27. Grup birinciliği kazanılmış 3 set üzerinden oynanacaktır.
28. Grup birinciliği müsabakaları; grupta yer alacak takım sayılarına göre tertip komitesi tarafından teknik toplantıda belirlenecektir. Grup maçları sonucunda; **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir. Her kategoride (kadın/erkek) ilk iki takım Türkiye Birinciliğine gidecektir.

TÜRKİYE BİRİNCİLİĞİ

29. Türkiye Birinciliği kazanılmış 3 set üzerinden oynanacaktır.
30. Türkiye Birinciliği müsabakaları, Grup müsabakaları şeklinde tek devreli lig usulüne göre oynanır.
31. 14 takımın gelmesi halinde gruplar 5'li, 5'li ve 4'lü gruplar halinde ve kura ile belirlenir.
32. 14 takımdan daha az takımın geldiği durumlarda grup sayılarını teknik toplantıda yapılacak oylama sonucunda karar bağlanacaktır.
- a) Oylamanın eşitliği durumunda tertip komitesi başkanını kararı geçerli olacaktır.
33. **Kazanılmış 2 (iki) üzerinden oynatılacak müsabakalarda;** ilk iki set 25'er sayı, 1-1'lik eşitlik halinde ise 15 (on beş) sayılık netice seti oynatılır. İlk iki set (3'üncü netice seti hariç) en az 2 sayı farkla ilk önce 25 sayıya ulaşan takım tarafından kazanılır. Sayılarda 24-24'lük eşitlik olması halinde oyun iki sayılık farka ulaşılana kadar (26-24, 27-25, ...vb.) devam eder. Netice seti (3'üncü set) en az 2 sayı farka ulaşmak şartıyla 15 sayı üzerinden oynanır.
34. **Kazanılmış 3 (üç) set üzerinden oynatılacak müsabakalarda;** ilk dört set 25'er sayı, 2-2'lik eşitlik halinde ise 15 (on beş) sayılık netice seti oynatılır. İlk dört set (5'inci netice seti hariç) en az 2 sayı farkla ilk önce 25 sayıya ulaşan takım tarafından kazanılır. Sayılarda 24-24'lük eşitlik olması halinde oyun iki sayılık farka ulaşılana kadar (26-24, 27-25,vb.) devam eder. Netice seti (5'inci) en az 2 sayı farka ulaşmak şartıyla 15 sayı üzerinden oynanır.

35. PUANLAMA SİSTEMİ

Kazanılmış 2 set üzerinden oynanan müsabakalarda

- 2 – 0 (0-2) ve 2 – 1 (1-2) sonuçlanan müsabakalarda galip gelen takıma (2) puan,
- 1 – 2 (2-1) sonuçlanan müsabakalarda mağlup olan takıma (1) puan,
- Hükmen galibiyet alan takımın toplam puanına (2) puan eklenir. Hükmen mağlup olan takımın toplam puanından (2) puan düşürülür.

Kazanılmış 3 set üzerinden oynanan müsabakalarda

- 3 – 0 (0-3) ve 3 – 1 (1-3) sonuçlanan müsabakalarda galip gelen takıma (3) puan,

- 3 – 2 (2-3) sonuçlanan müsabakalarda galip gelen takıma (2) puan,
- 2 – 3 (3-2) sonuçlanan müsabakalarda mağlup olan takıma (1) puan,
- 1 – 3 (3-1) ve 0 – 3 (3-0) sonuçlanan müsabakalarda mağlup olan takıma (0) puan verilir.
- Hükmen galibiyet alan takımın toplam puanına (3) puan eklenir. Hükmen mağlup olan takımın toplam puanından (3) puan düşürülür. Hükmen galibiyet durumunda, hükmen galip gelen takıma averaj verilmez.
- Bir veya birden fazla takımın katıldığı yarışmalarda sıralama şu şekilde belirlenir; Kazanılmış Maç Sayısı (galibiyet sayısı) fazla olan takım üst sırada yer alır.

36. EŞİTLİĞİN BOZULMASI

- a) Kazanılmış maç sayısının (galibiyet sayısı) eşitliği halinde sıralama kazanılan toplam puana göre belirlenir.
- b) Kazanılan toplam puana göre eşitliğin bozulmaması halinde sıralama set averajına göre belirlenir.
- c) Set averajı hesaplanırken takımların müsabakalar sonunda aldıkları setlerin toplamı, verdikleri setlerin toplamına bölünür.
- d) Sıralama, set averajı büyük olan takım üst sırada yer alacak şekilde yapılır.
- e) Eşitliğin set averajına göre de devam etmesi halinde sayı averajına bakılır.
- f) Eşitliği devam eden takımların yaptıkları tüm müsabakalar sonunda aldıkları sayıların toplamı, verdikleri sayıların toplamına bölünür. Takımlar, çıkan sayının (sayı averajı) büyüklüğüne göre yukarıdan aşağıya sıralanır.
- g) Eşitlik yine de bozulmamışsa bu durumdaki takımların kendi aralarında yaptıkları yarışmalarda kazanılmış maç, puan, set ve sayı averajına sıra ile başvurularak sıralama belirlenir.

37. Takımlardan birinin sahaya çıkmaması halinde sahaya çıkmayan takım hükmen yenilmiş sayılacaktır.

38. Talimatlarda yer almayan konularda TVF talimatları geçerlidir.

❖ 3x3 BASKETBOL UYGULAMA ESASLARI

1. İl Müdürlüğü tarafından belirlenecek basketbol sahasında maçları düzenlenecektir.
2. Oyun alanı 3x3 FIBA oyun kurallarında belirtilen ölçülere ve şartlara uygun olacaktır.
3. Kamu kurumlarınca 3 asil +1 yedek olacak şekilde takımlar oluşturulacaktır.
4. Kadınlar ve Erkekler kategorilerinde katılım sağlanacaktır.
5. Müsabakalar tek devreli lig usulüne göre yapılacaktır.
 - a) İl Tertip Kurulunun teknik toplantıda oy çokluğu ile alacağı karar kapsamında farklı eleme uygulamaları yapılabilir.
 - b) Oy eşitliği durumunda Tertip Kurulu Başkanın vereceği karar geçerli olacaktır.
6. Turnuvadan diskalifiye olmuş ya da elenmiş takımın sporcusu başka takıma geçiş yapamaz.
7. Katılımcılar turnuvaya başladıkları takım dışında ikinci bir takımda maça çıkamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir
8. Takımlar arası katılımcı geçişi yapılamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir

9. Müsabakalardan elenen bir takımın oyuncusu, spor dalı fark etmeksizin başka bir takımda oynayamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir.
10. Takım kaptanı aynı zamanda takım teknik sorumluluğunu üstlenir.
11. Takımlar yedek oyuncular da dahil olmak üzere kadrolarında diledikleri kadar ilgili spor dalında antrenörlük belgesine sahip oyuncu oynatabilirler.
12. Maç esnasında yedek oyuncu ile aktif oyuncular sınırsız sayıda geçiş yapabilirler.
13. Turnuvaya katılacak olan takımın sporcu personeli kurumlarınca uygun görülmesi halinde maç saatlerinde idari izinli sayılacaktır.
14. Turnuvada oynanacak her müsabakada 2 orta hakem ve 3 masa görevlisi görevlendirilir.
15. Maça başlayacak takım yazı, tura atışı ile belirlenir.
16. Tüm katılımcılar e-Devlet kapısından giriş yaparak Spor Bilgi Sisteminde bulunan turnuva etkinliğine şahsen başvurmak ve Ek-1’de yer alan başvuru formunu doldurmak zorundadır.

a) e-Devlet kapısından başvuru yöntemi için ek-2’deki QR Kodu okutunuz.

17. Ek-1’de bulunan başvuru formu imzalanarak, il müdürlüklerinin ilgili birimlerine **01 Ekim 2026 Perşembe** gününe kadar teslim edilecektir.
18. Başvuru formunu göndermeyen takımlar turnuvaya katılamayacaktır.
19. Katılımcılar spor yapmaya uygun kıyafet ve ayakkabı ile maç sahasına gelecektir.
20. Spor dalına uygun malzemesi olmayan katılımcılar maça çıkamayacaktır.
21. Takımlar tek tip renkte forma giymek zorundadır. İki takımın aynı renkte olması halinde takımlardan biri antrenman yeleği giyecektir. Yelek Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü tarafından temin edilecek olup, yeleği giyecek takım kura ile belirlenecektir. Sporcular turnuva süresince aynı forma numarası ile yarışacaktır.
22. Takımlar maçlardan 15 dakika önce oyun alanında olacak ve birlikte ısınacaklardır. Isınma süresi 15 dakikadır.
23. Tüm kategorilerde 3x3 müsabaka kâğıdı kullanılacaktır.
24. Tüm müsabakalarda resmi 3x3 basketbol topu kullanılacaktır.
25. Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği müsabakalarında FIBA 3x3 oyun standartlarına uygun FIBA onaylı oyun topu kullanılacaktır.
26. FIBA onaylı resmi müsabaka topunun olmadığı durumlarda katılımcı takımların FIBA 3x3 onaylı topu ile müsabaka gerçekleştirilebilir. Bu durumda müsabakada kullanılacak topların uygunluğu karşılaşma öncesinde görevli hakemler tarafından kontrol edilir.
27. Takımdan sporcu eksildiği durumda (sakatlanma, diskalifiye vb.) sahada 1 oyuncu kalana kadar maç oynanabilecektir.
28. Resmi 3x3 FIBA onaylı maç topunun temin edilemediği durumda standart maç topu ile maçlar hakem kararı ile oynatılabilir.
29. Müsabakalar 3x3 resmi maç kurallarına uygun oyun süresi olan 10 dakikalık 1 periyottur.
30. Oyun saati ölü top durumlarında ve serbest atışlarda durdurulacaktır.
31. Oyun saati topun değişimi tamamlandıktan (top hücum takımın ellerinde olduğunda) yeniden başlatılacaktır. Ancak, kurala uygun oyun saatinin bitmesinden önce 21 ya da daha fazla skor yapan ilk takım maçı kazanır.
32. Altın skor kuralı sadece kurala uygun oyun süresine uygulanır (olası bir uzatmaya değil) kurala uygun oyun süresinin sonunda skor eşitse bir uzatma oynanacaktır.

33. Uzatma başlamadan önce 1 dakikalık bir ara olacaktır.
34. Uzatmada 2 sayı yapan ilk takım maçı kazanır.
35. Hükmen galibiyet durumunda, hükmen galip gelen takıma averaj verilmez.

İL SEÇMELERİ

36. İl seçmelerinde müsabakalar grup usulüne göre oynanacaktır. Grup ve grupta yer alacak takım sayıları katılım durumuna göre tertip komitesi tarafından teknik toplantıda belirlenecektir. Grup müsabakalarından sonra **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir.

GRUP BİRİNCİLİĞİ

37. Grup birinciliği müsabakaları; grupta yer alacak takım sayılarına göre tertip komitesi tarafından teknik toplantıda belirlenecektir. Grup maçları sonucunda; **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir. Her kategoride (kadın/erkek) ilk iki takım Türkiye Birinciliğine gidecektir.

TÜRKİYE BİRİNCİLİĞİ

38. Türkiye Birinciliği müsabakaları, Grup müsabakaları şeklinde tek devreli lig usulüne göre oynanır.
39. 14 takımın gelmesi halinde gruplar 5'li, 5'li ve 4'lü gruplar halinde ve kura ile belirlenir.
40. 14 takımdan daha az takımın geldiği durumlarda grup sayılarını teknik toplantıda yapılacak oylama sonucunda karar bağlanacaktır.
 - a) Oylamanın eşitliği durumunda tertip komitesi başkanını kararı geçerli olacaktır.
41. Talimatta belirtilmeyen diğer hususlar için FIBA oyun kuralları geçerli olacaktır.

EŞİTLİĞİN BOZULMASI

42. İki veya daha fazla takımın gruptaki tüm maçlar sonunda galibiyet-mağlubiyet dereceleri eşitse, öncelikle bu takımların kendi aralarında oynadıkları maçlar dikkate alınır.
43. Kendi aralarındaki galibiyet-mağlubiyet dereceleri de eşitse, aşağıdaki kriterler sırasıyla uygulanır:
 - a) Takımların grup aşamasındaki tüm müsabakalarda attıkları sayıların maç başına ortalaması dikkate alınır.
 - b) Yukarıdaki kriterlerin uygulanmasına rağmen eşitliğin devam etmesi halinde en az sayı yiyen takım bir üst tura çıkar
 - c) Eşitliğin devam etmesi halinde, sıralama önce hükmen mağlubiyet sayısına göre; eşitliğin yine bozulmaması halinde ise kura ile belirlenir.

MASA TENİSİ UYGULAMA ESASLARI

1. Takımlar, kadın ve erkek kategorilerinde 3 asil ve 1 yedek olmak üzere en fazla 4 sporcudan oluşur.
2. Takımlar en fazla 5 sporcudan oluşabilir. takım müsabakaları 3 sporcu üzerinden oynanır. Takımlar müsabakalara 3, 4 veya 5 sporcu ile katılabilir; yedek sporcu bulundurmamak zorunlu değildir. Yedek sporcular müsabaka içerisinde oyuncu değişikliği yapılarak oynatılabilir.
3. Takımın müsabaka öncesinde veya müsabaka sırasında herhangi bir nedenle 2 sporcuya düşmesi hâlinde müsabakaya devam edilir. Eksik sporcunun oynayacağı maç, rakip sporcu lehine hükmen sonuçlandırılır ve ilgili maçın puanı rakip takıma verilir.
4. Sporcu sayısının 1'e düşmesi hâlinde takım hükmen mağlup sayılır.

5. İl Müdürlüğü tarafından belirlenecek spor salonunda maçları düzenlenecektir.
6. Masa Tenisi oyun kurallarında belirtilen oyun alanı standartları geçerli olacaktır.
7. Müsabakalar tek devreli lig usulüne göre yapılacaktır.
 - c) İl Tertip Kurulunun teknik toplantıda oy çokluğu ile alacağı karar kapsamında farklı eleme uygulamaları yapılabilir.
 - d) Oy eşitliği durumunda Tertip Kurulu Başkanın vereceği karar geçerli olacaktır.
8. Kadınlar ve Erkekler kategorilerinde katılım sağlanacaktır.
9. Turnuvadan diskalifiye olmuş ya da elenmiş takımın sporcusu başka takıma geçiş yapamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir
10. Katılımcılar turnuvaya başladıkları takım dışında ikinci bir takımda maça çıkamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir
11. Takımlar arası katılımcı geçişi yapılamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir
12. Müsabakalardan elenen bir takımın oyuncusu, spor dalı fark etmeksizin başka bir takımda oynayamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir.
13. Takım kaptanı aynı zamanda takım teknik sorumluluğunu üstlenir.
14. Takımlar yedek oyuncular da dahil olmak üzere kadrolarında diledikleri kadar ilgili spor dalında antrenörlük belgesine sahip oyuncu oynatabilirler.
15. Turnuvaya katılacak olan takımın sporcu personeli kurumlarınca uygun görülmesi halinde maç saatlerinde idari izinli sayılacaktır.
16. Turnuvada oynanacak her maç bir hakem ve bir yardımcı hakem tarafından yönetilecektir.
17. Maça başlayacak takım yazı, tura atışı ile belirlenir.
18. Tüm katılımcılar e-Devlet kapısından giriş yaparak Spor Bilgi Sisteminde bulunan turnuva etkinliğine şahsen başvurmak ve Ek-1’de yer alan başvuru formunu doldurmak zorundadır
 - a) **e-Devlet kapısından başvuru yöntemi için ek-2’deki QR Kodu okutunuz.**
19. Ek-1’de bulunan başvuru formu imzalanarak, il müdürlüklerinin ilgili birimlerine **01 Ekim 2026 Perşembe** gününe kadar teslim edilecektir.
20. Başvuru formunu göndermeyen takımlar turnuvaya katılamayacaktır.
21. Katılımcılar spor yapmaya uygun kıyafet ve ayakkabı ile oyun alanına gelecektir.
22. Maçlarda beyaz forma ve şort kullanılacaktır.
23. Oyuncular maçlardan 15 dakika önce oyun alanında olacak ve birlikte ısınacaklardır. Isınma süresi 15 dakikadır.
24. Maçlarda en az 18mm’lik masa tenisi masası, raket ve toplar kullanılacaktır.
25. Set kazanmak için oyunculardan birinin ilk olarak 11 sayıya ulaşması durumunda seti kazanmış sayılır.
26. Her iki oyuncunun 10 sayı alması durumunda; peş peşe 2 sayı alıp rakibinin 2 sayı önüne geçen oyuncu seti kazanmış sayılır.
27. Takım oyuncularından biri maça çıkmazsa eşleştiği maçtan; maça çıkmayan oyuncu hükmen yenilmiş sayılacaktır.
28. Hükmen galibiyet durumunda, hükmen galip gelen takıma averaj verilmez.

İL SEÇMELERİ

29. İl seçmelerinde müsabakalar grup usulüne göre oynanacaktır. Grup ve grupta yer alacak takım sayıları katılım durumuna göre tertip komitesi tarafından teknik toplantıda belirlenecektir. Grup müsabakalarından sonra **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir.

GRUP BİRİNCİLİĞİ

44. Grup birinciliği müsabakaları; grupta yer alacak takım sayılarına göre tertip komitesi tarafından teknik toplantıda belirlenecektir. Grup maçları sonucunda; **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir. Her kategoride (kadın/erkek) ilk iki takım Türkiye Birinciliğine gidecektir.

TÜRKİYE BİRİNCİLİĞİ

30. Türkiye Birinciliği müsabakaları, Grup müsabakaları şeklinde tek devreli lig usulüne göre oynanır.
31. 14 takımın gelmesi halinde gruplar 5'li, 5'li ve 4'lü gruplar halinde ve kura ile belirlenir.
32. 14 takımdan daha az takımın geldiği durumlarda grup sayılarını teknik toplantıda yapılacak oylama sonucunda karar bağlanacaktır.
- a) Oylamanın eşitliği durumunda tertip komitesi başkanını kararı geçerli olacaktır.
33. 5 maçlık sistem (Yeni Swaythling Kupa sistemi, 5 tek): 3 alan galip olacaktır. Bir takım 3 oyuncudan 1 de yedek oyuncudan oluşacaktır. Oyun sırası - A ile X - B ile Y - C ile Z - A ile Y - B ile X şeklinde olacaktır.
34. Talimatlarda yer almayan konularda TMTF talimatları geçerlidir.

EŞİTLİĞİN BOZULMASI

Takımların kendi aralarında oynadıkları müsabakalar dikkate alınarak sırasıyla;

35. Kazanılan takım müsabakası, kazanılan/kaybedilen bireysel maç oranı,
36. Kazanılan/kaybedilen set oranı ve kazanılan/kaybedilen sayı oranı esas alınır.
37. Eşitliğin devam etmesi halinde, sıralama önce hükmen mağlubiyet sayısına göre; eşitliğin yine bozulmaması halinde ise kura ile belirlenir.

FUTSAL UYGULAMA ESASLARI

1. Maçlar; sahadaki 1 kaleci ve 4 oyuncu olmak üzere toplam 5 oyuncu ile oynanır.
2. Takımlarda 1 tanesi kaleci olmak üzere, toplam 5 yedek oyuncu bulunabilir.
3. İl Müdürlüğü tarafından belirlenecek ve futsal oynamaya müsait sahalarda maçlar düzenlenecektir.
4. Kadınlar ve Erkekler kategorilerinde katılım sağlanacaktır.
5. Turnuvaya katılacak olan takımın sporcu personeli kurumlarınca uygun görülmesi halinde maç saatlerinde idari izinli sayılacaktır.
6. Maça başlayacak takım yazı, tura atışı ile belirlenir.
7. Tüm katılımcılar e-Devlet kapısından giriş yaparak Spor Bilgi Sisteminde bulunan turnuva etkinliğine şahsen başvurmak ve Ek-1'de yer alan başvuru formunu doldurmak zorundadır
 - a) e-Devlet kapısından başvuru yöntemi için ek-2'deki QR Kodu okutunuz.
8. Ek-1'de bulunan başvuru formu imzalanarak, il müdürlüklerinin ilgili birimlerine **01 Ekim 2026 Perşembe** gününe kadar teslim edilecektir.
9. Başvuru formunu göndermeyen takımlar turnuvaya katılamayacaktır.

10. Turnuvadan diskalifiye olmuş ya da elenmiş takımın sporcusu başka takıma geçiş yapamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir
11. Katılımcılar turnuvaya başladıkları takım dışında ikinci bir takımda maça çıkamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir
12. Takımlar arası katılımcı geçişi yapılamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir
13. Müsabakalardan elenen bir takımın oyuncusu, spor dalı fark etmeksizin başka bir takımda oynayamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir.
14. Müsabakalar tek devreli lig usulüne göre yapılacaktır.
 - a) İl Tertip Kurulunun teknik toplantıda oy çokluğu ile alacağı karar kapsamında farklı eleme uygulamaları yapılabilir.
 - b) Oy eşitliği durumunda Tertip Kurulu Başkanın vereceği karar geçerli olacaktır.
15. Müsabakalarda galip takımlara 3 (üç), berabere kalan takımlara 1 (bir), mağlup takımlara 0 (sıfır) puan verilir.
16. Hükmen galibiyetlerde müsabaka (5-0) tescil edilir.
17. Eğer müsabaka yarıda kalmışsa, hükmen mağlup olan takımın attığı goller geçerli sayılmaz.
18. Hükmen kazanan takıma 3 (üç) puan (5-0), maçı hükmen kaybeden takıma 0 (sıfır) puan verilir.
19. Hükmen yenik sayılan takım, gol atmış olsa dahi hiçbir golü geçerli kabul edilmez.
20. Hükmen galip gelen takımın (5'ten) fazla attığı goller geçerli olarak kabul edilir.
21. Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında; yarışmaların beraberlikle sonuçlanması halinde uzatma yapılmaz ve doğrudan penaltı atışlarına geçilir.
22. 3 er penaltı atışı yapılır. Penaltı atışlarına, sonuç alınıncaya kadar devam edilir.
23. Beraberlik sonucunda sıralama için yapılan penaltı atışındaki goller averaja dahil edilmez.
24. Oyun alanı ölçüleri 25-42 metre uzunluk, 16-25 metre genişlikte olmalıdır.
25. Oyun alanı çizgileri Türkiye Futbol Federasyonu tarafından yayınlanmış Futsal Oyun Kuralları Kitabında belirtilen standartlara azami uyularak hazırlanacaktır.
26. Maçlar 4 numaralı futsal topu ile oynanacaktır.
27. Maçın başlayabilmesi için her takımın sahada en az **3 oyuncu** ile hazır bulunması zorunludur. Eğer bir takımda, bir veya birden fazla oyuncunun oyun alanını bilerek terk etmesi sonucunda 3'ten daha az sayıda oyuncu kalmışsa, hakem oyunu durdurmak zorunda değildir ve avantaj oynatabilir, fakat top oyun dışı olduğunda takımlardan birinin en az üç oyuncusu yoksa oyun kaldığı yerden devam edemez.
28. Bir takım sahada 3 oyuncu kalana kadar maça devam edebilir. Yedeklerde dahil 3 oyuncudan az oyuncusu kalan takım maça devam edemez ve hükmen mağlup ilan edilir.
29. Müsabaka süresince takımlar başlama vuruşu yapılmadan önce bildirilmiş tüm oyuncular arasında istedikleri kadar as oyuncu ve yedek oyuncu değişikliğini maç boyunca yapabilirler.
30. Maç esnasında oyunun durmasına gerek olmadan oyuncu değişiklikleri (kaleci dâhil) Futsal Oyun Kuralları kitabında belirtilen şekilde gerçekleştirilir.

31. Oyuncular sporcu sađlığını tehlikeye sokacak ekipman giyemezler. Tespit edilmesi halinde hakem tarafından oyun dıřına alınır ve ekipman uygun standartlarda olana kadar malarda sporcuya yer verilmez.
32. Takı vb. materyaller ma ncesi yapılan kontrol de hakem tarafından ıkartılması istenir.
33. Oyuncular Futsal spor dalına uygun kıyafetler ile msabaka alanına girebilirler.
34. ivili krampon vb. futsal oynanmaya ve oyunun oynandıđı zemine uygun olmayan futbol ayakkabısının kullanımı yasaktır.
35. Hkmen galibiyet durumunda, hkmen galip gelen takıma averaj verilmez.

EŐİTLİĐİN BOZULMASI

36. İki veya daha fazla takımın gruptaki tm malar sonunda galibiyet-mađlubiyet dereceleri eőtse, ncelikle bu takımların kendi aralarında oynadıkları malar dikkate alınır.
37. Kendi aralarındaki galibiyet-mađlubiyet dereceleri de eőtse, ařađıdaki kriterler sırasıyla uygulanır.
 - a. Kendi aralarındaki malarda daha ok gol atan (İkili Averaj)
 - b. Grup malarında daha fazla gol atan (Genel Averaj)
 - c. EőtliĐin devam etmesi halinde grup malarında en az gol yiyen (Genel Averaj)
 - d. EőtliĐin devam etmesi halinde Sarı Kart sayısı
 - e. EőtliĐin devam etmesi halinde Kırmızı Kart sayısı
 - f. EőtliĐin devam etmesi halinde hkmen mađlubiyet durumu
 - g. EőtliĐin devam etmesi halinde kura ile eőtlik bozulur.
38. Oyun durduđu anda hakemin izniyle Kaleci diđer bir oyuncu ile yer deđiřtirebilir. Kaleci, yedek kaleciyle izinsiz bir řekilde istediđi zaman yer deđiřtirebilir. (Oyunun durmasına gerek yoktur. Oyuncu deđiřiklik blgesinden deđiřiklik yapılmalıdır).
39. Oyuncu deđiřikliĐi sınırsızdır (Mola esnasında deđiřiklik yapılamaz).
40. Yedek oyuncuların yelek giyme ve oyuncu deđiřikliĐinde yelekleri kullanma zorunluluđu vardır. (Yelekler oyuncu deđiřikliĐi esnasında elden ele teslim edilecek řekilde kullanılmalıdır).
41. Takımlar yedek oyuncuları iin mutlaka yeterli sayıda yelek bulundurmak zorundadır.
42. Oyun sresi 2x15 dakika, devre arası 5 dakikadır. (Sre, her devrenin son 2'řer dakikasında durdurulur.) Topun oyun alanının dıřına gitmesi, yedek top olmaması, sakatlık yařanması ve sakatlık tedavisinin uzun sre alabilecek olması durumlarında periyot sonlarındaki 2 dakika dıřında da msabakanın hakemleri sreyi durdurma yetkisine sahiptir.)
43. Msabaka sresinin bittiĐini belirten Gong aldıđı anda msabaka sonlanır. (Gong aldıktan sonra kaleye giren top gol olarak kabul edilmez)
44. Takımların her bir devrede 1'er dakikalık olmak zere toplam 2 mola hakkı vardır.
45. Santrada topun hareket etmesi oyunun bařlaması iin yeterlidir. (Top geriye dođru oynanabilir.)
46. Hakem atıřında top, yere deđince oyuna girer.
47. Tm duran toplarda rakip, 5 metre uzaklıkta bulunmalı. Bu mesafe hakem tarafından belirlenir.
48. Top, yerden ya da havadan kale izgisini veya ta izgisini tamamen getiĐinde, oyun hakem tarafından durdurulduđuunda ya da top tavana arptıĐında top oyun dıřıdır.

49. Topun tavana değerek oyun dışı olması durumunda topa en son temas eden takımın rakibi tarafından taç vuruşu ile başlanır.
50. Kale atışından ve taç vuruşundan direkt bir gol yapılamaz.
51. Direkt serbest vuruş gerektiren ihlallerin tümü (penaltı hariç) birikmiş faullere dâhil edilmek zorundadır.
52. 6'ncı birikmiş faulden sonra faul sayısı dolan takım aleyhine **10 metre noktasından** bir penaltı atışı rakibi tarafından kullanılır.
53. Birikmiş altıncı faul sonrasındaki 10 metre vuruşlarında sporcu; topu gol amacı ile rakibin kalesine doğru vurmalıdır, takım arkadaşına pas olarak atamaz.
54. İhtar – ihraç vardır. İhraç edilen sporcunun takımı 2 dakika süresince 1 kişi eksik oynar. Eksik takım bu iki dakika içerisinde gol yemesi halinde yedek oyuncu hemen oyuna girer.
55. Her iki takım da eksik fakat eşit oyuncuya sahipse, golden sonra iki takım da oyuna oyuncu alamaz.
56. Bir yedek oyuncu Futsal Oyun Kitabındaki Kural 12 de belirtilen ihlallerden birisini yaparsa ihtar ve ihraç ile cezalandırılır.
57. İhraç edilen oyuncular, İl Spor Disiplin Kurulu'na sevki gerektirmeyen durumlarda bir sonraki müsabakada takım kadrosunda yer almayarak cezalarını infaz eder(ler).
58. Bir kaleci sahanın herhangi bir yerinde kontrollü bir şekilde topla oynadıktan sonra rakibi temas etmeden takım arkadaşı tarafından bilerek tekrar kendisine atılan topa tekrar kendi yarı sahasında dokunamaz.
59. Kaleci kendi yarı alanında topla en fazla 4 saniye oynayabilir. Kaleci rakip yarı alan içinde sayı ve süre sınırlaması olmaksızın topla oynayabilir. Kaleciler topu, akan oyunda (top oyunda iken) eli ile doğrudan yarı saha çizgisini geçecek şekilde atabilir, bu bir ihlal değildir.
60. Penaltı Atışı, ceza alanı içerisinde yapılan ihlallerden doğan penaltı vuruşu 6 metreden, birikmiş faullerden doğan vuruş da 10 m penaltı noktasından (direkt serbest vuruş olarak) kullanılır.
61. Taç Atışı, topun oyun alanının dışına çıktığı yerden 4 saniye içerisinde ayakla kullanılır (rakip oyuncular 5 metreden yakın duramaz).
Taç vuruşlarında topun tam çizgi üzerinde hareketsiz duruyor olması gerekir. Oyuncu taç atışından doğrudan kaleye vuruşla **gol yapamaz**.
62. Kale Atışı, kaleci tarafından 4 saniye içerisinde elle kullanılır. Top atıldığında veya serbest bırakıldığında ve açıkça hareket ettiğinde oyundadır. Kale atışından direkt bir gol yapılamaz.
63. Köşe Vuruşu için oyun alanı içinde her köşeye 25 cm yarıçapında bir çeyrek çember çizilmelidir.
64. Köşe vuruşunun dört saniye içerisinde veya köşe alanından yapılmaması ya da köşe vuruşu kullanılırken vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşının saha dışında olması da dâhil olmak üzere diğer tüm ihlaller için rakip takım lehine kale atışı verilir.
65. Penaltı noktasından yapılan seri penaltı vuruşlarında;
a) Hakem vuruşların yapılacağı kaleyi seçer, para atışı yapar ve kazanan takımın kaptanı ilk veya ikinci penaltı vuruşundan hangisini yapacağını seçer.
b) Hakem, ikinci hakem, üçüncü hakem (varsa) ve zaman hakemi kullanılan atışların kaydını tutar.

- c) Tüm oyuncular ve yedekler penaltı vuruşlarını kullanabilirler. (Seri penaltı atışlarında oyuncusu eşitlenmesi yoktur. Ancak; futbolda olduğu gibi oyuncular eşitlenebilir).
 - d) Her vuruş farklı bir oyuncu tarafından yapılır ve herhangi bir oyuncu ikinci bir vuruş yapmadan önce vuruşu yapabilecek tüm oyuncular bir vuruş yapmış olmalıdır.
 - e) Bir kaleci, penaltı vuruşları kullanılırken herhangi bir oyuncu ile yer değiştirebilir. Vuruş yapabilecek bir oyuncu, hakemin bilgisi dâhilinde ve kıyafeti uygun olması şartıyla, penaltı vuruşları sırasında istenilen her zamanda kaleci ile yer değiştirebilir.
 - f) Eğer bir takımın rakibi ile eşit hale gelmek için sayısını azaltması gerekiyorsa, penaltı vuruşu yapabilecek oyuncuları gibi kalecilerini de dışarıda bırakabilir.
 - g) Aksi belirtilmediği sürece, penaltı vuruşları yapılırken FIFA'nın Futsal Oyun Kuralları ve yönetmeliği geçerli olacaktır.
- 66.** Kaleci, top oyunda iken kaleci vuruşu (degaj) yapabilir ve kaleci vuruşu ile (degaj) gol yapabilir.
- 67.** Sahada yer alan tüm oyuncular, sağlık nedeniyle tedavi gördüğü esnasında ilk değerlendirmenin ardından tedavisine oyun alanı dışında devam etmek zorundadır. Bu kaleciler içinde geçerlidir.
- 68.** Tedavi süresi devam ettiği sırada yedek oyuncu konumunda bulunan bir oyuncu sahaya girer ve müsabaka devam eder. Tedavisi tamamlanan oyuncu ise oyuncu değiştirme kuralları dahilinde tekrardan oyuna girebilir.
- 69.** Talimatta yazmayan hususlarda TFF Federasyonu Resmi Futsal Oyun Kuralları geçerli olacaktır.

İL SEÇMELERİ

- 70.** İl seçmelerinde müsabakalar grup usulüne göre oynanacaktır. Grup ve grupta yer alacak takım sayıları katılım durumuna göre tertip komitesi tarafından teknik toplantıda belirlenecektir. Grup müsabakalarından sonra **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir.

GRUP BİRİNCİLİĞİ

- 71.** Grup birinciliği müsabakaları; grupta yer alacak takım sayılarına göre tertip komitesi tarafından teknik toplantıda belirlenecektir. Grup maçları sonucunda; **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir. Her kategoride (kadın/erkek) ilk iki takım Türkiye Birinciliğine gidecektir.

TÜRKİYE BİRİNCİLİĞİ

- 61.** Türkiye Birinciliği müsabakaları, Grup müsabakaları şeklinde **tek devreli lig usulüne göre** oynanır.
- 62.** 14 takımın gelmesi halinde gruplar 5'li, 5'li ve 4'lü gruplar halinde ve kura ile belirlenir.
- 63.** 14 takımdan daha az takımın geldiği durumlarda grup sayılarını teknik toplantıda yapılacak oylama sonucunda karar bağlanacaktır.
- a) Oylamanın eşitliği durumunda tertip komitesi başkanını kararı geçerli olacaktır.